



# Développement web et mobile



Niveau d'étude  
BAC +4



ECTS  
4 crédits



Composante  
UFR Sciences  
et Techniques

## Présentation

### Description

- HTML5 : historique, API HTML5, Balisage sémantique HTML5, API Document Object Model (DOM)
- CSS3 : Présentation CSS2.1, CSS3, Transformations, translations et animations
- JavaScript : Modification du DOM avec JavaScript, Formulaires et JavaScript, Développement d'un « jeu tir à bulles »
- PHP : récupération des données d'un formulaire, interaction avec une base de données

### Objectifs

Ce cours a pour objectifs de :

- développer une application web
- gérer les interactions entre l'application/site web et la base de données

### Heures d'enseignement

CM	Cours Magistral	10h
TD	Travaux Dirigés	6h
TP	Travaux Pratiques	14h

### Modalités de contrôle des connaissances



## Évaluation initiale / Session principale - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
CCI (contrôle continu intégral)	Ecrit sur table			2.5		
CCI (contrôle continu intégral)	Ecrit sur table			1.5		

## Seconde chance / Session de rattrapage - Épreuves

Type d'évaluation	Nature de l'épreuve	Durée (en minutes)	Nombre d'épreuves	Coefficient de l'épreuve	Note éliminatoire de l'épreuve	Remarques
CC (contrôle continu) 2nde chance	Ecrit sur table			4		