



Parcours Animation, activités sportives, loisirs et gestion de structures

DEUST Animation et gestion des activités physiques, sportives ou culturelles



Composante
UFR Sciences
et Techniques
des Activités
Physiques et
Sportives

Présentation



Programme

DEUST 1

Semestre 1

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						13,5 crédits
Fondements théoriques de l'animation sportive	Matière		18h	6h			3 crédits
Psychologie et Connaissances relatives à la pédagogie	Matière		6h	6h			2 crédits
Sports collectifs petit terrain	Matière		3h	4,5h	24h		3,5 crédits
Activités opposition	Matière			4,5h	24h		3,5 crédits
APPN	Matière				27h		1,5 crédits
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						9,5 crédits
Comprendre la motricité pour favoriser les apprentissages	Matière		9h	6h			2,5 crédits
Psychologie du développement (enfants/séniors)	Matière		10,5h	4,5h			2,5 crédits
Méthodologie de l'expression écrite et orale	Matière			9h			1,5 crédits
Spécialité sportive	Matière			12h	12h		3 crédits
Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						5,5 crédits
Usages numériques	Matière		4,5h		13,5h		2,5 crédits
Connaissance des acteurs de l'animation sportive	Matière		15h	3h			3 crédits
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						
Atelier projet professionnel	Matière				4,5h		

Semestre 2

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						12,5 crédits
Grands jeux collectifs	Matière		3h	4,5h	24h		3,5 crédits
Connaissance du public : Petite enfance, adultes, séniors	Matière		9h	6h	36h		5,5 crédits
Spécialisation en APPN	Matière			6h	18h		3,5 crédits
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						10 crédits
Physiologie	Matière		13,5h	1,5h			2,5 crédits
Biomécanique	Matière		6h	6h			2 crédits
Anatomie	Matière		12h	1,5h			2,5 crédits
Spécialité sportive	Matière			12h	12h		3 crédits



Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences				4 crédits
Cadre réglementaire, professionnel, des animateurs et éducateurs sportifs	Matière	9h			1,5 crédits
Développement personnel	Matière	9h	9h		2,5 crédits
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences				5 crédits
Engagement associatif	Matière		3h		0,5 crédits
Stage en milieu associatif	Matière		31,5h		4 crédits
Atelier projet professionnel	Matière			4,5h	
Diplômes : UE OPTIONNELLE	Matière		1,5h		0,5 crédits

DEUST 2

Semestre 3

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						10,5 crédits
Dimensions psychologiques de l'animation : notions fondamentales et appliquées	Matière		6h	6h			2,5 crédits
Pratiques de forme et de force	Matière			9h	24h		3,5 crédits
Savoir nager	Matière			4,5h	12h		2,5 crédits
Spécialisation en APPN	Matière				18h		2 crédits
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						9 crédits
Les bienfaits (et les risques) de l'Activité Physique	Matière		10,5h	6h			2,5 crédits
Activité Physique et nutrition	Matière		10,5h	6h			2,5 crédits
Spécialité sportive	Matière			12h	12h		3 crédits
Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						9 crédits
Analyse stratégique et développement d'une structure d'animation	Matière		18h	6h			3 crédits
Communication	Matière		9h	12h			2,5 crédits
Gestion de projet en situation professionnelle	Matière		15h	12h			3,5 crédits
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						
Atelier projet professionnel	Matière				4,5h		

Semestre 4

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						11,5 crédits



Activités artistiques et connaissance du milieu culturel	Matière	12h	29h	4 crédits
Activités raquettes	Matière	9h	24h	3,5 crédits
Spécialisation en APPN	Matière	12h	24h	4 crédits
Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences			5,5 crédits
Développement des qualités physiques	Matière	6h	6h	1,5 crédits
Anglais	Matière		9h	1 crédits
Spécialité sportive	Matière	12h	12h	3 crédits
Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences			8,5 crédits
Analyser les publics de l'animation	Matière	9h	15h	3 crédits
Cadre réglementaire des ACM	Matière	15h	3h	3 crédits
Analyse des secteurs professionnels	Matière	9h	6h	2,5 crédits
Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences			7 crédits
Stage en milieu associatif	Matière	31,5h		4 crédits
Usages numériques / Vidéo	Matière	3h	6h	1,5 crédits
Atelier projet professionnel et diplômes	Matière	1,5h	6h	1,5 crédits