Parcours Animation du football

DEUST Animation et gestion des activités physiques, sportives ou culturelles

Composante
UFR Sciences et Techniques des Activités Physiques et Sportives

Langue(s) d'enseignement
Français

Présentation

Un étudiant alternant en fin de DEUST mention Animation et Gestion des Activités Physiques Sportives /Artistiques ou Culturelles Parcours football doit être un professionnel capable à la fois d'exercer des fonctions d'animation dans le champ des activités physiques, de loisir et culturelles en lien avec le football pour des publics variés ; ainsi que des fonctions de gestion des structures organisant ces pratiques.

Il doit donc être en mesure d'intervenir dans des champs de compétences variés (animation, technique, management, gestion, comptabilité, administrative).

Objectifs

La formation a pour objectifs de faire en sorte que les étudiants :

- S'approprient des connaissances universitaires et des connaissances transversales,
- Renforcent leur spécialité sportive tant au plan pratique que théorique,
- Renforcent et/ou découvrent de nouvelles polyvalences sportives dans le cadre des pratiques du football diversifié

Elle permet de construire un socle de connaissances indispensable et représentatif de la culture STAPS.

Capacité d'accueil globale : 30 étudiants

Compétences acquises

- Utiliser des connaissances théoriques et scientifiques

- pour mieux comprendre les dimensions biologiques, psychologiques et sociales des populations prises en charge et notamment des enfants et des adolescents en situation d'apprentissage du football.
- pour analyser des thématiques relatives à l'intervention auprès de différents publics.

- Produire des documents écrits ou des prestations orales en s'appropriant les exigences universitaires.

- Produire et animer des projets d'animation.

- Adapter son intervention pour faciliter la mise en activité de publics différents.

- Concevoir et réguler des séances d'animation sportive.

- Observer et analyser les productions des pratiquants.

- Connaître et utiliser les différentes pratiques du football à des fins éducatives.

- Connaître et appliquer le cadre réglementaire et sécuritaire du football.

Les compétences sont acquises dans la pratique du football et des pratiques diversifiées autour du football :

- Futsal ; Beach soccer ; Futnet ; EA sports football ; Cecifoot / foot fauteuil ; Foot Fitness

Organisation

Informations pour les étudiants à statuts particuliers

Comme le stipule le référentiel commun des études (RCE), les étudiants handicapés, les sportifs de haut niveau, les sportifs professionnels, les étudiants intégrés au pôle d'excellence des Pratiques Sportives (PePS) de l'Université de Bourgogne, les étudiants salariés, les étudiants assumant des responsabilités particulières dans la vie universitaire, la vie étudiante ou associative, les étudiants chargés de famille, les étudiants engagés dans plusieurs cursus, les étudiants justifiant du statut national d'étudiant-entrepreneur, les étudiants en période de césure et les étudiants inscrits au titre de la formation continue peuvent bénéficier, dans le cadre de la réglementation en vigueur, d'aménagements spécifiques de leur scolarité et des modalités de contrôle des connaissances.

Ouvert en alternance

Type de contrat : Contrat d'apprentissage, Contrat de professionnalisation.

Les DEUST Animation du football sont obligatoirement en apprentissage. Il réalise leur stage dans le cadre de cette alternance.

Stages

Stage : Obligatoire

Admission

Conditions d'accès

- de plein droit :

Les conditions d'admission à ce DEUST**, uniquement ouvert à l'alternance (apprentissage) et à la formation continue (contrat de professionnalisation), sont :**

- soit Baccalauréat, Diplôme d'Accès aux Études Universitaires ou Titre admis en équivalence,

- soit, selon les conditions prévues par les décrets de 1985 et 2002, un dossier de validation d'acquis, complétant le dossier de candidature, qui sera examiné par la commission ad hoc.

- soit titulaire d'un BPJEPS avec validation préalable du dossier

- par validation d'acquis ou équivalence de diplôme
- en formation continue : s'adresser au service de formation continue de l'université (03.80.39.51.80)

Modalités de candidatures

Les dossiers de Parcoursup sont examinés par une commission. Les candidats doivent, après avoir postulés sur Parcoursup, fournir au responsable de promotion une promesse d'embauche de deux ans en apprentissage fourni par un club de football.

Des entretiens de sélection peuvent avoir lieu.

Droits de scolarité

170 euros au 1er septembre 2023 + 100 euros de CVEC.

Et après

Poursuite d'études

Une poursuite d'étude cohérente peut être envisagée (sous conditions) en :

- L3 Management du sport (STAPS Dijon)
- L3 Entraînement Sportif (STAPS Dijon)
- L3 Professionnelle Tourisme et Loisirs sportifs (STAPS Dijon)
- L3 Pro Médiation par le Sport (STAPS Besançon)
- L3 Pro GPSAC (STAPS Dijon)
- L3 Pro AGOAPS
- L3 ES (STAPS Dijon).

Débouchés professionnels

Sur le marché du travail, l'année D1 n'a pas de valeur en tant que telle. Elle débouche naturellement sur la D2. L'éventail d'emplois visés par les titulaires du DEUST AGAPS&C « Animation du football » est large puisque ceux-ci peuvent postuler à des emplois en lien avec deux grands types d'activités : Gestion de structure, Encadrement et animation des activités physiques et sportives de tout public à l'exclusion des publics déficients.

- dans le monde sportif et associatif en tant que technicien (éducateur, animateur, formateur) dans toute structure (secteur public, privé marchand ou non marchand) ayant vocation à l'animation et à la pratique d'activité physique, sportive ou culturelle en lien avec le football; sous l'autorité du responsable de la structure.
- au sein des collectivités territoriales via le concours E.T.A.P.S.
- dans le domaine de l'événementiel sportif, dans toutes structures ayant vocation à l'animation des Activités Physiques Sportives / Artistiques : animateur en centre de loisirs ou MJC ; animateur périscolaire et extra scolaire ; éducateur d'activités physiques de loisir ou culturelles en lien avec le football.

Campus

Campus de Dijon

Infos pratiques

Programme

Organisation

Une partie de la formation sera susceptible d'être déployée en eLearning et certaines thématiques de formation pourront être évaluées en situation de travail dans l'entreprise.

Le DEUST constitue un diplôme professionnalisant.

DEUST 1

Semestre 1

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
1- Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						6 crédits
Pratique football	Matière			18h			2 crédits
Animation du gardien de but	Matière			18h			2 crédits
Spécialité sportive	Matière			36h			2 crédits
2- Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences						6 crédits
Apprentissage et motricité	Matière		9h	6h			3 crédits
Fondements théoriques de l'animation sportive	Matière		18h	6h			3 crédits
3- Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						12 crédits
Vidéo	Matière			9h			2 crédits
Projet professionnel	Matière			6h			2 crédits
Anglais	Matière			6h			2 crédits
Gestion administrative d'une association	Matière			12h			2 crédits
Gestion comptable et financière d'une association	Matière			12h			2 crédits
Organisation d'un évènement sportif	Matière			12h			2 crédits
4- Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						6 crédits
Rapport de stage	Matière			30h			6 crédits
Préparation et suivi des projets associatifs	Matière			15h			

Semestre 2

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
1- Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						13 crédits

Analyse de l’animateur en situation	Matière		24h			4 crédits
Cadre réglementaire du football - arbitrage	Matière		18h			3 crédits
Pratique football	Matière	3h	18h			2 crédits
Pratique diversifiée du football - fit foot	Matière		18h			2 crédits
Spécialité sportive	Matière		36h			2 crédits
2- Analyser et diagnostiquer l'activité motrice	Bloc de compétences					6 crédits
Physiologie	Matière	13,5h	3h			3 crédits
Biomécanique	Matière	6h	6h			3 crédits
3- Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences					5 crédits
Cadre réglementaire, professionnel, des animateurs et éducateurs sportifs	Matière	9h	6h			3 crédits
Projet professionnel	Matière		6h			2 crédits
4- Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences					6 crédits
Rapport de stage	Matière		30h			
Préparation et suivi des projets associatifs	Matière		15h			6 crédits

DEUST 2

Semestre 3

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
1- Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						6 crédits
Pratique football	Matière			18h			2 crédits
Pratique diversifiée du football : football féminin	Matière			18h			2 crédits
Spécialité sportive	Matière			36h			2 crédits
2- Analyser et diagnostiquer l'acitivté motrice	Bloc de compétences						6 crédits
Traumatologie du footballeur / réathlétisation	Matière			9h			2 crédits
Football et nutrition	Matière			6h			2 crédits
Préparation du footballeur pour les jeunes	Matière			15h			2 crédits
3- Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						12 crédits
Video	Matière			6h			2 crédits
Projet professionnel	Matière			6h			2 crédits
Communication face au groupe- causerie	Matière			9h			2 crédits
Organisation d’un événement sportif	Matière			6h			2 crédits
Communication	Matière			6h			1 crédits
Organisation d’un évènement extra sportif	Matière			9h			2 crédits
Marketing	Matière			9h			1 crédits

4- Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						6 crédits
Rapport de stage	Matière			30h			
Préparation et suivi des projets associatifs	Matière			15h			6 crédits

Semestre 4

	Nature	CMI	CM	TD	TP	TER	ECTS
1- Encadrer des séances d'APSA pour différents publics	Bloc de compétences						11 crédits
PSC1	Matière			7h			2 crédits
Sécuriser l'environnement de pratique	Matière			17,5h			2 crédits
Module santé	Matière			17,5h			2 crédits
Pratique football	Matière			18h			2 crédits
Pratique diversifiée du football : football féminin	Matière			18h			2 crédits
Spécialité sportive	Matière			36h			2 crédits
2- Analyser et diagnostiquer l'acitivté motrice	Bloc de compétences						6 crédits
Analyse de l'animateur en situation	Matière			9h			3 crédits
Observation et suivi du jeune public	Matière			12h			3 crédits
3- Coordonner et gérer administrativement une structure	Bloc de compétences						6 crédits
Fondement marketing d'étude des différents publics	Matière		18h	3h			3 crédits
Analyse des publics et proposition de produits	Matière		9h	9h			3 crédits
4- Agir en responsabilité au sein d'une structure	Bloc de compétences						6 crédits
Rapport de stage	Matière			30h			
Préparation et suivi des projets associatifs	Matière			15h			6 crédits